Atitit.软件开发里面儿常用的qa理由

# 基本原则，基本每一个act都会导致好的结果与不好的结果。需要侧重

# 修复一些轻微bug，用热更新再合适不过了. 有俩个结果

会导致服务器不稳定，但是会提升玩家体验。